

Ordering

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Ordering	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		August 24, 2022
		<i>SIGNATURE</i>

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Ordering	1
1.1	Documentazione di Ordering	1
1.2	Importante	1
1.3	Introduzione	2
1.4	Installazione	2
1.5	Il programma principale	3
1.6	L'editor delle preferenze	4
1.7	Personalizzazione dei pulsanti	4
1.8	Configurare i percorsi	4
1.9	Customizzazione dei menu	5
1.10	Filetypes	6
1.11	Configurazione dello schermo	7
1.12	Opzioni Generali	7
1.13	Funzioni	9
1.14	Cassetto precedente	11
1.15	Cassetto principale	12
1.16	Rileggi il cassetto	12
1.17	Scegli il buffer	12
1.18	Pulisci il buffers	13
1.19	Albero	13
1.20	Leggi il cassetto	13
1.21	Informazioni sul disco	14
1.22	Scambia le finestre	14
1.23	Scambia sorgente/destinazione	15
1.24	Seleziona tutto	15
1.25	Deseleziona tutto	15
1.26	Scambia selezionati/deselezionati	16
1.27	Modello di selezione	16
1.28	Cerca files	16
1.29	Memorizza selezioni	17

1.30 Ripristina selezioni	17
1.31 Copia	18
1.32 Sposta	19
1.33 Clona	20
1.34 Cancella	20
1.35 Crea cassetto	21
1.36 Rinomina	21
1.37 Calcola la grandezza del cassetto	22
1.38 Riconosci file	22
1.39 Commento	23
1.40 Protezione	23
1.41 Data	24
1.42 Aggiungi icona	24
1.43 Versione	24
1.44 Azione	25
1.45 Mostra immagine ILBM	25
1.46 Mostra icona	26
1.47 Suona	26
1.48 Mostra carattere	26
1.49 Leggi	27
1.50 Leggi esadecimale	28
1.51 Ricerca stringa	29
1.52 Esegui	29
1.53 Programma Esterno	29
1.54 Stampa	31
1.55 Stampa cassetto	31
1.56 Copia disco	32
1.57 Formatta dispositivo	32
1.58 Rinomina un dispositivo	33
1.59 Installa un disco	33
1.60 Informazioni su Ordering	33
1.61 Riduci a icona	34
1.62 Rileggi preferenze	34
1.63 Esci	35
1.64 BBM libraries	35
1.65 Indirizzo dell'autore	36
1.66 Ringraziamenti	36
1.67 Storia	37

Chapter 1

Ordering

1.1 Documentazione di Ordering

Ordering v. 1.13

=====

Scritto da Julien Torrès

24.06.98

Importante

Introduzione

Installazione

Il programma principale

L'editor delle preferenze

Indirizzo dell'autore

Ringraziamenti

Storia

1.2 Importante

Importante

=====

Ordering può essere liberamente distribuito finché vengono rispettate le seguenti condizioni:

- Devono essere forniti TUTTI i file di questo archivio

- Nessun file può essere cambiato in alcun modo se non archiviandolo o compattandolo
- Nessuna cifra ne può essere richiesta se non per coprire i costi di copiatura

Non é concesso di fare uso commerciale di Ordering senza la mia autorizzazione scritta. Questo programma può essere incluso in tutte le collezioni PD e le riviste lo possono includere nei loro dischi di copertina. Ordering può essere scaricato dalle BBS e dai siti FTP.

Attenzione :

Ordering é stato testato più volte. Ma non c'è garanzia. Lo usi a tuo rischio e pericolo. Non posso essere ritenuto responsabile per alcun danno o perdita di dati che possa risultare direttamente o indirettamente dall'uso di Ordering.

1.3 Introduzione

Introduzione

=====

Ordering é un programma progettato per gestire facilmente dischi e files. Le caratteristiche salienti sono:

- configurabile tramite l' editor delle preferenze esterno
- interfaccia gradevole
- scritto completamente in assembler
- veloce (confrontalo...)
- localizzato
- riconosce molti tipi di files usando la whatis.library (flessibile)
- parsimonioso nell'uso della memoria

Ordering necessita del KickStart 2.04 per funzionare. Può far uso della diskfont.library, icon.library, locale.library, amigaguide.library, whatis.library, reqtools.library e della powerpacker.library se sono presenti. Le ultime due librerie sono Copyright © di Nico François e Magnus Holmgren.

1.4 Installazione

Installazione

=====

Devi solo fare un doppio-click sull'icona "Install_Ordering" del tuo Workbench. Poi segui le istruzioni. Se non ti piace usare l'Installer, questo é il processo di installazione:

- Copia i files "Ordering" e "OrderingPrefs" (con le loro icone) in un cassetto di tua scelta.
- Copia reqtools.library, powerpacker.library, whatis.library in Libs: e FileTypes in S:.
- La guida di Ordering deve essere copiata nell'assegnamento HELP: in caso contrario l'aiuto in linea non funziona.

Se fai partire Ordering dal WorkBench, puoi specificare quale file di preferenze deve essere usato tramite il tooltype PREFSFILE. Questo é possibile anche da Cli usando PREFSFILE come argomento. Se non é specificato il file da usare, Ordering tenta di caricare "ENVARC:Ordering.prefs".

Lo stesso vale per l'
 editor delle preferenze
 .

1.5 Il programma principale

Il programma principale

=====

Sullo schermo di Ordering, puoi vedere due larghe finestre, dove é visibile il contenuto dei cassette. Puoi scegliere questi cassette sia scrivendo il loro percorso nei gadget-stringa (sopra le finestre) sia selezionando uno dei pulsanti nell'angolo in alto a sinistra dello schermo. Ciascun pulsante contiene un percorso, sulla destra di questi pulsanti vi é una barra di scorrimento che permette di vederne la lista. Il contenuto dei pulsanti può essere personalizzato tramite

```
L'editor delle preferenze
(opzione
Percorsi
)
```

Per selezionare la finestra di un cassetto, premi il pulsante sinistro del mouse quando il puntatore vi é sopra. Questo tipo di selezione si può cambiare tramite l'opzione (Schermo, pagina 2, selezione finestre) di OrderingPrefs. Quello selezionato diventa il cassetto sorgente, l'altro quello destinazione.

Dopodiché puoi agire in svariati modi sui files e sui cassette selezionati. Questo é il motivo per il quale vi sono due banchi di pulsanti. Il secondo può essere reso visibile semplicemente premendo la piccola barra verticale sulla destra dei pulsanti. E' ovvio che ogni pulsante può essere configurato (opzione

```
Pulsanti
).
```

E' possibile associare due azioni ad ogni pulsante, l'una richiamata con il pulsante di sinistra, l'altra con quello di destra. Infine, i pulsanti possono essere posizionati sopra (come standard) o sotto le finestre dei cassette (vedi Schermo).

In più puoi configurare anche i menu (opzione
 Menus

).
Sono generalmente usati per quelle azioni che non agiscono direttamente sui files o sui cassette (per esempio: preparare un disco)

Infine, vi é una barra che riporta cosa sta facendo Ordering.

1.6 L'editor delle preferenze

L'editor delle preferenze

=====

Con l'editor delle preferenze, puoi configurare:

Bottoni

Percorsi

Menu

Tipi di file

Schermo

Opzioni

Quando la tua configurazione é completa, puoi salvarla (il \leftrightarrow nome del file é visibile nel bordo inferiore dello schermo). Ma puoi leggerne un'altra, o ritornare alla configurazione standard (opzione "Nuovo").

1.7 Personalizzazione dei pulsanti

Personalizzazione dei pulsanti

=====

I pannelli sono sistemati uno sotto l'altro. Premendo un pulsante la sua configurazione viene mostrata. Dopodichè puoi cambiarne il nome, la sua

funzione

, le sue opzioni e colore. E' perfino possibile aggiungergli una scorciatoia da tastiera. Naturalmente ciò é possibile per ogni bottone.

Una volta che ritorni ai pannelli, puoi scambiarli di posto, copiarli uno sull'altro o cancellarli.

1.8 Configurare i percorsi

Configurare i percorsi

=====

Se ancora non hai creato un file di configurazione, quando lo fai partire

Il programma principale in alto a sinistra ti fa vedere la lista dei volumi disponibili (DF0:, RAM:, etc.). Comunque, tu puoi personalizzare questa lista e configurare i percorsi che vuoi (Per esempio DH0:, DH0:c, DH0:libs, etc.). Premi il pulsante "Aggiungi un percorso", scrivi il percorso che vuoi poi premi il pulsante "Percorso": ciò che hai scritto sarà riportato nel box "Nome". In effetti "percorso" è il cassetto letto dal programma mentre "Nome" è la scritta mostrata nei pulsanti (Non scriverla troppo lunga quindi o sarà troncata).

Adesso crea una lista di percorsi. Puoi vedere che i percorsi sono sempre aggiunti in coda alla lista. Puoi muoverli con le opzioni "Sposta verso l'alto" e "Sposta verso il basso".

Avrai certamente notato il piccolo gadget "Rileggi sempre la directory" in fondo allo schermo. Se attivi questa opzione per un percorso questi verrà sempre letto ogni volta che premi il suo pulsante nel programma principale. Altrimenti, sarà cercato nella lista buffer, e mostrato, se necessario. Questa opzione è molto utile per quei cassette nei quali il contenuto viene spesso modificato da altri programmi, altrimenti se il cassetto viene cercato nella lista buffer il contenuto potrebbe essere differente rispetto a quello mostrato. Perciò leggere ogni volta assicura che il contenuto è quello mostrato. D'altro canto questo spreca tempo. In più i pulsanti "Rilettura dii tutti i percorsi" e "Non riletura dei percorsi" ti permette di attivare o disattivare questa funzione per tutti i percorsi.

1.9 Customizzazione dei menu

Customizzazione dei menu

=====

Normalmente, ci sono solo due menu ("Progetto" e "Disco"), ciascuno contiene 4 voci. Ovviamente è possibile modificarle. Per prima cosa premi il pulsante "Menu" nell'editor delle preferenze. Poi puoi selezionare il menu da configurare con "Menu precedente" e " Menu successivo". Puoi pure aggiungere un menu (sempre in coda alla lista) con l'opzione "Aggiungi un menu". E puoi cancellare il menu corrente con "Cancella il menu".

Quando hai selezionato il menu, puoi aggiungere altre voci ("Aggiungi un item"): si apre un'altra finestra nella quale puoi aggiungere: il nome, la sua scorciatoia da tastiera, e la sua funzione

Puoi pure modificare una voce selezionandola nella lista. In più si può scambiare due voci ("Scambia degli item"), copiarle una sull'altra ("Copia un item"), e cancellarle ("Cancella degli item").

1.10 Filetypes

Filetypes: Le opzioni per ogni tipo di file

=====

Puoi associare due azioni a ogni filetype, una al pulsante destro e l'altra al pulsante sinistro del mouse.

Ci sono 2 modi per tentare di scoprire il tipo di file:

- Modo WhatIs : viene usate la `whatis.library` (se è presente nel cassetto LIBS:). Questa è la ricerca usata per prima.
- Modo Interno : questa analisi viene operata da Ordering se il modo WhatIs fallisce, o se nessun tipo di azione è associato al tipo riconosciuto dalla `whatis.library`. Diverse azioni sono definite per alcuni tipi di files. Non è possibile modificarli, ma puoi agire sulle opzioni di alcuni di loro.

Seleziona il filetype al quale vuoi associare un'azione. Dopodiché scegli il bottone del mouse al quale associare l'azione da performare. Sono disponibili le seguenti azioni:

Programma esterno

Mostra un'icona

Mostra un'immagine ILBM

Riproduci un suono

Mostra un font

Leggi

Leggi in esadecimale

Esegui

Cerca la versione

Puoi anche cancellare le azioni: premi il pulsante " ←
Cancella" e
scegli il filetype per il quale vuoi cancellare l'azione associata. Una volta che hai finito ripremi il pulsante "Cancella".

In più, puoi aggiungere altri fyletypes (riconosciuti tramite il modo WhatIs), modificando il file `S:FileTypes` tramite il tuo programma di videoscrittura preferito.

La `WhatIs.library` utilizza il sottotipo ("`SUBTYPE`") : per esempio un documento `AmigaGuide` é un sottotipo di testo. Quindi quando tu associ un'azione al filetype "Testo" ("`Text`"), l'azione sarà associata anche al documento `AmigaGuide`, sempre che tu non associ un'azione differente al

filetype "Guide".

1.11 Configurazione dello schermo

Configurazione dello schermo

=====

- Pagina 1 :

- Modo Video :ti permette di cambiare la profondità e la risoluzione dello schermo del programma principale. La misura più piccola é 640*200. Il numero di colori deve essere compreso tra 4 e 256.
- Caratteri : Puoi usare caratteri diversi per: schermo (e menus), pulsanti (caratteri non proporzionali), finestre dei cassettei (non proporzionali), percorsi, etichette dei dischi, barra di stato, visualizzatore di testi (non proporzionali), finestre di richiesta e finestre (non proporzionali e alti 8 pixels).
- Posizione dei pulsanti : I pulsanti possono essere messi sopra, sotto o tra le finestre dei cassettei.
- Preferenze colori... : Per configurare la palette.
- Usa i colori del Workbench : per copiare i colori del Workbench.
- Posizione dei percorsi : i percorsi possono essere posti sopra o sotto le finestre.

- Pagina 2 :

- Sliders : gli sliders possono essere posizionati sulla destra o sulla sinistra delle loro finestre. Puoi anche definire la larghezza di quelli verticali e l'altezza di quelli orizzontali. Quelli verticali possono avere le frecce. In più possono essere disegnati con il nuovo aspetto tipo 3.0.
- Selezione Finestre : di norma, la finestra di destinazione é fatta a bassorilievo. Ma se preferisci può esserlo quella sorgente o l'etichetta della sorgente può essere colorata.

1.12 Opzioni Generali

Le opzioni generali

=====

- Pagina 1 :

- Lettura dei cassettei : hai 3 possibilità e 2 opzioni per gestire i pulsanti al fine della lettura dei cassettei:
 - Non usare il tasto destro del mouse: i menu sono disponibili

ma dovrai usare gli slider per far scorrere la lista dei percorsi.

- Tasto destro del mouse per scorrere la lista dei percorsi: se premi il tasto destro del mouse quando il puntatore é sopra la lista dei percorsi, questa scorre verso il basso, puoi lo stesso usare lo slider per questa operazione.
- Usa i tasti del mouse per selezionare le finestre: se premi il tasto sinistro del mouse, i cassettei saranno mostrati nella finestra di sinistra, se premi quello di destra saranno mostrati in quella di destra.

E le due opzioni sono :

- Pulsanti con visualizzazione separata : Se premi la parte sinistra del pulsante-percorso, questo sarà visualizzato sulla parte sinistra. Se premi sulla destra sarà visualizzato sulla parte destra.
- Cerca sempre una finestra libera : se attiva, questa opzione ha priorità su tutti gli altri modi di scegliere la finestra.

- Generale :

- Monitor della memoria : la memoria libera viene mostrata nella barra in alto dello schermo.
- Usa ExAll() : ExAll() é una funzione del DOS fatta per leggere velocemente un cassetto. ExAll() sarebbe un'ottima funzione se non avesse un errore. Sotto 3.0, con un disco DC-FFS, il primo carattere di un commento viene troncato. non so esattamente cosa accada sotto 2.X. Penso che ci siano problemi con i commenti lo stesso. Se questa funzione non é attiva Ordering usa altre funzioni un po' più lente, ma che funzionano bene... Quindi prova con e senza questa opzione, penso che con un buon hard disk ci siano poche differenze.
- Menu disponibili quando il mouse é sopra i pulsanti: puoi usare i menu anche se il mouse é sopra i pulsanti. d'altro canto non potrai utilizzare il tasto destro per la seconda funzione dei pulsanti.
- Finestra di visualizzazione dei dati: puoi configurare i parametri della finestra di visualizzazione. La finestra é usata dalle funzioni

Esegui

e

Programma esterno

. Se vuoi

che la finestra sia mostrata nello schermo di Ordering devi aggiungere l'opzione SCREEN%s nella lista dei parametri. "%s" sarà rimpiazzata dal nome dello schermo pubblico di Ordering (che può cambiare, vedi

Informazioni

). Certo é possibile usare

un file invece della finestra.

- Stampante : Puoi definire il dispositivo di uscita che verrà usato dalle funzioni Stampa e

Stampa cassetto

. Di solito é

PRT:. Ma potrebbe anche essere un file o una finestra. In tal caso puoi usare benissimo l'opzione SCREEN%s.

- Pagina 2 :

- Finestre dei cassettei : le voci sono ordinate alfabeticamente, ma i cassettei possono essere sopra sotto o mescolati con i files.

Hai anche 3 opzioni :

- Usa il tasto destro per scorrere la lista : se attiva, questa funzione permette di scorrere la lista senza usare gli sliders. Basta premere il tasto destro quando sei sopra la finestra e muovere il mouse su o giù.
- Usa il doppio-click : se questa funzione non é attiva i files non possono essere riconosciuti.
- Memorizza le selezioni nei buffers : se scegli questa opzione le selezioni saranno messe in lista come erano quando le hai lette. Altrimenti le selezioni saranno deselezionate

- Apertura delle finestre : i pannelli di richiesta e le finestre possono essere aperti sia sopra il puntatore che nel centro dello schermo. In quest' ultimo caso il puntatore può essere mosso liberamente.

- Pagina 3 :

Le informazioni (nome, grandezza, tipo...) mostrate nelle finestre dei cassettei possono essere modificate. Puoi cambiare le info, il loro ordine e il formato della data.

1.13 Funzioni

Funzioni

=====

Selezione cassettei :

Cassetto precedente

Cassetto principale

Rileggi il cassetto

Scegli il buffer

Pulisci il buffers

Albero

Leggi il cassetto

Informazioni sul disco

Finestre :

Scambia le finestre

Scambia sorgente/destinazione
Selezione dei files :

Seleziona tutto

Deseleziona tutto

Scambia selezionati/deselezionati

Modello di selezione

Cerca files

Memorizza selezioni

Ripristina selezioni
Trasferimento/Cancellazione :

Copia

Sposta

Clona

Cancella

Crea cassetto
Informazioni :

Rinomina

Calcola la grandezza del cassetto

Riconosci file

Commento

Protezione

Data

Aggiungi icona

Versione
Lettura/Visione :

Azione

Mostra immagine ILBM

Mostra icona

Suona

Mostra carattere

Leggi

Leggi esadecimale

Ricerca stringa
Eeguire :

Esegui

Programma Esterno
Stampa :

Stampa

Stampa cassetto
Operazioni sui dischi :

Copia un disco

Formatta dispositivo

Rinomina un dispositivo

Installa un disco
Generale :

Informazioni su Ordering

Riduci a icona

Rileggi preferenze

Esci

1.14 Cassetto precedente

Cassetto precedente

=====

FUNZIONE

Legge il cassetto precedente e lo mostra.

OPTZIONI

Nessuna.

COMMENTO

All'inizio il cassetto precedente viene cercato nei buffers. Se non viene trovato allora viene letto direttamente dal volume. Se questa funzione viene chiamata quando la sorgente é il cassetto principale, allora viene richiamata la funzione

Rileggi il cassetto
.

1.15 Cassetto principale

Cassetto principale
=====

FUNZIONE

Legge il cassetto principale.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

All'inizio il cassetto precedente viene cercato nei buffers. Se non viene trovato allora viene letto direttamente dal volume. Se questa funzione viene chiamata quando la sorgente é il cassetto principale, allora viene richiamata la funzione

Rileggi il cassetto
.

1.16 Rileggi il cassetto

Rileggi il cassetto
=====

FUNZIONE

Obbliga a rileggere e mostrare il cassetto sorgente di nuovo.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

L'attuale selezione viene persa.

1.17 Scegli il buffer

Scegli il buffer
=====

FUNZIONE

Viene aperta una finestra nella quale scegliere il cassetto tra quelli memorizzati.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.18 Pulisci il buffers

Pulisci il buffers
=====

FUNZIONE

Per cancellare alcuni cassettei tra quelli memorizzati.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.19 Albero

Albero
=====

FUNZIONE

Viene aperta una finestra nella quale sono mostrati tutti i cassettei e sottocassetti del volume in forma di albero. Ne puoi scegliere uno.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Tutti i cassettei sono memorizzati in buffers. Perciò l'uso di questa funzione richiede molta memoria.

1.20 Leggi il cassetto

Leggi il cassetto

=====

FUNZIONE

Questa funzione legge i cassette e li deposita nei buffers. Questi non vengono mostrati nella finestra attuale.

OPZIONI

Leggi sottocassetti :

Anche i sottocassetti vengono letti e depositati.

COMMENTO

I cassette possono essere visitati con la funzione
Scegli il buffer

.

1.21 Informazioni sul disco

Informazioni sul disco

=====

FUNZIONE

Mostra le informazioni relative al volume.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuna.

1.22 Scambia le finestre

Scambia le finestre

=====

FUNZIONE

La finestra di sinistra viene mostrata a destra e viceversa.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuna.

1.23 Scambia sorgente/destinazione

Scambia sorgente/destinazione
=====

FUNZIONE

La finestra sorgente diventa quella destinazione e viceversa.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.24 Selezione tutto

Selezione tutto
=====

FUNZIONE

Selezione tutti i cassettei e i files del cassetto sorgente.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.25 Deselezione tutto

Deselezione tutto
=====

FUNZIONE

De-selezione tutti i cassettei e i files del cassetto sorgente.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.26 Scambia selezionati/deselezionati

Scambia selezionati/deselezionati

FUNZIONE

Le voci selezionate si deselezionano e quelle non selezionate vengono selezionate.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.27 Modello di selezione

Modello di selezione

FUNZIONE

Viene aperto un pannello nel quale inserire il modello di ricerca per i files (per es #?.info).

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.28 Cerca files

Cerca files

FUNZIONE

Ricerca tutti i files che corrispondono al modello impostato. I files vengono cercati nei cassettei selezionati.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.29 Memorizza selezioni

Memorizza selezioni

=====

FUNZIONE

Memorizza le voci selezionate. Puoi recuperarle tramite la funzione

Ripristina selezioni

.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Vedi

Ripristina selezioni

.

1.30 Ripristina selezioni

Ripristina selezioni

=====

FUNZIONE

Questa funzione seleziona le voci depositate con Memorizza selezioni, se esistono. Tutte le altre voci sono de-selezionate.

OPZIONI

Scambia selezionati/deselezionati :

Invece di essere selezionate, le voci memorizzate verranno de-selezionate. Le altre saranno selezionate.

COMMENTO

Esempio : Immagina di voler scompattare qualcosa in RAM: per provare nuovi programmi. Dopo ciò in RAM: appariranno molti files e cassette, e li dovrai cancellare. Ma in RAM: ci sono anche i cassette

"Clipboards", "ENV", e "T", che non devi cancellare. Così prima di scompattare, seleziona questi tre cassette e memorizza le selezioni

.

Dopodichè scompatta e prova ciò che vuoi. Il passo successivo é quello di rileggere le selezioni (con l'opzione Scambia selezionati/deselezionati.) Tutte le voci saranno selezionate eccetto i cassette "Clipboards", "ENV" e "T". E non dovrai fare altro che chiamare la funzione Cancellata

.

1.31 Copia

Copia

=====

FUNZIONE

Tutte le voci selezionate saranno copiate dal cassetto sorgente a quello destinazione. In più il programma calcola e mostra la grandezza di tutti i cassette copiati (vedi Calcola la grandezza del cassetto).

OPZIONI

Copia data :

Se questa opzione non é attiva quando i files vengono copiati la loro data viene aggiornata a quella attuale. Altrimenti viene mantenuta quella originale.

Copia protezioni :

Se questa opzione é attiva, i bit di protezione dei files copiati vengono mantenuti identici a quelli originali. Altrimenti i bits RWED saranno attivati.

Copia commento :

Se il sorgente ha un commento, questo viene copiato.

Chiedi il nome :

Ordering ti chiederà di inserire il nome da mettere alla copia. Questa opzione corrisponde alla funzione "Copia come" di alcuni altri programmi.

Poca memoria :

Questa opzione permette di risparmiare l'uso di memoria durante la copia. Ordering userà un buffer di soli 11 kB. Ma i files di più di 11 kB saranno copiati in più passaggi, rallentando l'operazione.

Copia anche l'icona :

Se c'è un'icona associata all'oggetto da copiare, questa sarà copiata anche se non é selezionata.

COMMENTO

Alcune parole a proposito dell'opzione "Copia data" : copiando un cassetto, le data di alcuni sotto-cassetti può essere sbagliata. Questo non é un'errore di Ordering. Sembra sia impossibile copiare la data di un sotto-cassetto, e io non so perché.

1.32 Sposta

Sposta

=====

FUNZIONE

Le voci selezionate saranno copiate al cassetto destinazione e poi cancellate, dal sorgente. Eccetto il caso in cui sorgente e destinazione siano gli stessi. In questo caso le selezioni saranno solo spostate.

OPZIONI

Copia data :

Se questa opzione non é attiva quando i files vengono copiati la loro data viene aggiornata a quella attuale. Altrimenti viene mantenuta quella originale.

Copia protezioni :

Se questa opzione é attiva, i bit di protezione dei files copiati vengono mantenuti identici a quelli originali. Altrimenti i bits RWED saranno attivati.

Copia commento :

Se il sorgente ha un commento, questo viene copiato.

Chiedi il nome :

Ordering ti chiederà di inserire il nome da mettere alla copia. Questa opzione corrisponde alla funzione "Copia come" di alcuni altri programmi.

Poca memoria :

Questa opzione permette di risparmiare l'uso di memoria durante la copia. Ordering userà un buffer di soli 11 kB. Ma i files di più di 11 kB saranno copiati in più passaggi, rallentando l'operazione.

Copia anche l'icona :

Se c'è un'icona associata all'oggetto da copiare, questa sarà copiata anche se non é selezionata.

COMMENTO

Nessuno.

1.33 Clona

Clona

=====

FUNZIONE

Duplica le voci selezionate. Ordering ti richiederà che nome dare alle copie.

OPZIONI

Copia data :

Se questa opzione non é attiva quando i files vengono copiati la loro data viene aggiornata a quella attuale. Altrimenti viene mantenuta quella originale.

Copia protezioni :

Se questa opzione é attiva, i bit di protezione dei files copiati vengono mantenuti identici a quelli originali. Altrimenti i bits RWED saranno attivati.

Copia commento :

Se il sorgente ha un commento, questo viene copiato.

Chiedi il nome :

Ordering ti chiederà di inserire il nome da mettere alla copia. Questa opzione corrisponde alla funzione "Copia come" di alcuni altri programmi.

Poca memoria :

Questa opzione permette di risparmiare l'uso di memoria durante la copia. Ordering userà un buffer di soli 11 kB. Ma i files di più di 11 kB saranno copiati in più passaggi, rallentando l'operazione.

Copia anche l'icona :

Se c'è un'icona associata all'oggetto da copiare, questa sarà copiata anche se non é selezionata.

COMMENTO

Nessuno.

1.34 Cancella

Cancella

=====

FUNZIONE

Cancella le voci selezionate.

OPZIONI

Conferma prima di cominciare :

Ordering ti chiederà prima di confermare l'operazione, e poi cancellerà tutte le voci selezionate.

Conferma per ogni voce :

Ordering ti chiederà conferma per ogni file da cancellare.

Rimuovi automaticamente le protezioni :

Se uno dei files selezionati é protetto dalla cancellazione (bit D attivato), Ordering toglierà automaticamente la protezione, e poi lo cancellerà. Se l'opzione non é attiva, Ordering ti chiederà di confermare l'operazione prima di cancellare il file.

Cancella anche l'icona :

Anche se non é selezionata, l'icona associata all'oggetto da cancellare sarà cancellata.

COMMENTO

Nessuno.

1.35 Crea cassetto

Crea cassetto

=====

FUNZIONE

Crea un nuovo cassetto. Ordering ti chiederà il nome da dargli.

OPZIONI

Aggiungi icona :

Aggiunge al cassetto l'icona.

COMMENTO

Nessuno.

1.36 Rinomina

Rinomina

=====

FUNZIONE

Rinomina le voci selezionate.

OPZIONI

Rinomina anche l'icona :

Se il file o cassetto da rinominare ha un'icona, anche questa sarà rinominata.

Esempio : immagina di voler rinominare il file "NoFastMem" in "NoFast"; il file "NoFastMem.info" sarà rinominato in "NoFast.info".

Riesamina :

Questa opzione è stata creata solo a causa della mediocrità dei PC. Agisce sui dischi PC0: (CrossDOSFileSystem). I nomi dei file non devono essere più lunghi di 8 caratteri e devono essere in maiuscolo. Altrimenti i caratteri in più saranno persi. Se tu non applichi questa regola, il SO agirà sui nomi in modo che la rispettino, evitando errori. Così se vuoi rinominare il file "IMMAGINE.LBM" in "Magnifica Immagine.ilbm", Ordering mostrerà "Magnifica Immagine.ilbm" nella finestra. Ma se tu
rileggi il

cassetto

, il file apparirà come "MAGNIFI.ILB". Questa opzione permette di leggere le opzioni direttamente dal disco, e previene la eventuali errori di visualizzazione nei nomi dei files.

COMMENTO

I PC sono veramente dei pessimi computers.

1.37 Calcola la grandezza del cassetto

Calcola la grandezza del cassetto

=====

FUNZIONE

Calcola lo spazio (in bytes) occupato da tutti i files contenuti nei cassettei selezionati.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.38 Riconosci file

Riconosci file

=====

FUNZIONE

Utilizza la `WhatIs.library` per riconoscere il tipo di file selezionato. Se la `WhatIs.library` non é disponibile, Ordering usa una funzione interna. Dopodiché la classificazione viene mostrata.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Vedi anche
Filetypes
.

1.39 Commento

Commento
=====

FUNZIONE

Permette di aggiungere il commento alle voci selezionate.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.40 Protezione

Protezione
=====

FUNZIONE

Permette di definire i bits di protezione delle voci selezionate.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.41 Data

Data
====

FUNZIONE

Permette di modificare la data di creazione delle voci selezionate.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.42 Aggiungi icona

Aggiungi icona
=====

FUNZIONE

Aggiunge l'icona alle voci selezionate. La WhatIs.library viene usata per identificare l'icona corrispondente al tipo di file. Se fallisce viene usata la icon.library.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.43 Versione

Versione
=====

FUNZIONE

Tenta di trovare la versione dei files selezionati.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Eccetto per librerie e dispositivi, i files devono contenere la

stringa "\$VER:...", questa funzione fallirà infatti con tutti i files compattati.

1.44 Azione

Azione

=====

FUNZIONE

Determina il tipo per ogni file selezionato e lancia l'azione associata. Vedi
Filetypes
.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.45 Mostra immagine ILBM

Mostra immagine ILBM

=====

FUNZIONE

Mostra un'immagine IFF-ILBM. Quando l'immagine é visualizzata, puoi premere la barra spaziatrice per mostrare o occultare il puntatore. Per ritornare al programma principale, premi il pulsante sinistro del mouse. Premi ESC per interrompere la sequenza delle visualizzazioni.
Puoi anche vedere solo la prima immagine di un'animazione (IFF-ANIM).

OPZIONI

Forza DBLPAL/DBLNTSC :

Tenta di aprire lo schermo in DBLPAL o DBLNTSC. Se fallisce lo schermo viene aperto nella risoluzione dell'immagine.

COMMENTO

Questo visualizzatore é veloce, ma usa più memoria di altri perchè legge l' immagine per intero. Non ho mai trovato immagini che non funzionino con il mio visualizzatore. Ma se tu ne hai qualcuna, per favore

spediscimela

(Ti rimanderò il disco indietro). Inoltre non posso fare test su Amiga con scheda video. Così potrebbe andare in crash con

immagini con più di 8 bitplanes. Se hai problemi
scrivimi
, vorrei
ottenere ogni documentazione (software) su queste schede video.

1.46 Mostra icona

Mostra icona
=====

FUNZIONE

Mostra le icone selezionate.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.47 Suona

Suona
=====

FUNZIONE

Mostra i files sonori selezionati. E' supportato il formato 8SVX.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.48 Mostra carattere

Mostra carattere
=====

FUNZIONE

Mostra i caratteri selezionati.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.49 Leggi

Leggi

=====

FUNZIONE

Questa funzione permette di leggere i files (ASCII) selezionati. Vi é uno slider sulla destra dello schermo. Nell'angolo in basso a destra ci sono due numeri separati da "/". Il primo é la linea attuale e l'altro é il numero di linee totali del file. Vi sono alcuni pulsanti in basso :

- Stampa : stampa il file
 - Arresta (Tasto : "A") : esce dal visualizzatore di testi e interrompe l'operazione in corso. Per esempio, se hai selezionato più files, Ordering smetterà di leggerli.
 - Fine (tasti : "Q", "X" o "Esc") : esce dal visualizzatore di testi.
 - Cima (tasto : "T" o alt+freccia sù) : va all'inizio del testo.
 - Fondo (tasto : "B" o alt+freccia giù) : va alla fine del testo.
 - Iconifica (tasto : "I") : chiude la finestra e lo schermo del visualizzatore di testi, e apre una piccola finestra nello schermo del programma principale. Per tornare al visualizzatore, premi il tasto destro del mouse quando la finestra é attiva. Questa funzione é disponibile solo quando il testo viene letto in background (opzione doppio click del file).
 - Linea Sù (tasto : freccia sù) : sale verso l' alto di linea in linea.
 - Linea Giù (tasto : freccia giù) : scende in basso, di linea in linea.
 - Vai a Linea (tasto : "G") : il programma ti chiede di inserire il numero di linea alla quale vuoi saltare.
 - Pagina Sù (tasto : "U" o Shift+freccia sù) : scorre il testo di pagina in pagina verso l'alto.
 - Pagina Giù (tasto : "D" o Shift+freccia giù) : scorre il testo di pagina in pagina verso il basso.
 - Esa/Ascii (tasto : "H") : Cambia visualizzazione da ASCII a Esadecimale e viceversa.
-

- Trova... (tasto : "F" o "S") : ricerca una frase.
- Precedente (tasto : "P") : il programma cerca la frase immessa con "Trova...", dalla linea attuale e indietro.
- Successivo (tasto : "N") : il programma cerca la frase immessa con "Trova...", dalla linea attuale e in avanti.

OPZIONI

Tasto destro del mouse per uscire :

Puoi tornare al programma principale semplicemente premendo il tasto destro del mouse.

Scorrimento Immediato :

Con questa funzione il testo inizia subito a scorrere dal basso verso l'alto.

Trova tutte le ricorrenze :

Se la frase da cercare compare più volte nella riga, viene trovata solo la prima volta perché premendo il tasto "Successivo", la ricerca riparte dalla riga dopo. Attivando questa opzione la ricerca ricomincia subito dopo l'ultima frase trovata.

COMMENTO

La funzione "Trova..." usa l'algoritmo di Boyer-Moore. Penso che non esista un'algoritmo migliore. Diventa più veloce quando la frase è lunga. Per favore confrontala con altri visualizzatori di testo. Se ne trovi una migliore

scrivimi

.

1.50 Leggi esadecimale

Leggi esadecimale

=====

FUNZIONE

Questa funzione é identica a
Leggi
, ma il file é mostrato in
esadecimale.

OPZIONI

Tasto destro del mouse per uscire :

Puoi tornare al programma principale semplicemente premendo il tasto destro del mouse.

COMMENTO

Vedi
Leggi
.

1.51 Ricerca stringa

Ricerca frase
=====

FUNZIONE

Ordering ti chiede di inserire la frase da ricercare nei files e cassetti selezionati. Se viene trovata, puoi leggerla e continuare la ricerca.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.52 Esegui

Esegui
=====

FUNZIONE

Esegue i files selezionati, con gli argomenti che inserisci.

OPZIONI

Runback :
Esegue i programmi in sottofondo.

Finestra di visualizzazione dei dati :
Sarà aperta una finestra per ogni programma eseguito. La finestra può essere definita tramite
Options
nell'editor delle preferenze.

COMMENTO

Nessuno.

1.53 Programma Esterno

Programma Esterno

=====

FUNZIONE

Permette di eseguire un programma esterno con i suoi parametri.

OPZIONI

Runback :

Esegue i programmi in sottofondo.

Finestra di visualizzazione dei dati :

Sarà aperta una finestra per ogni programma eseguito. La finestra può essere definita tramite

Opzioni

nell'editor delle preferenze.

Rileggi cassetto sorgente :

Quando l'esecuzione è terminata, Ordering rileggerà di nuovo il cassetto sorgente.

Rileggi cassetto destinazione :

Quando l'esecuzione è terminata, Ordering rileggerà di nuovo il cassetto destinazione.

Programma Esterno :

Devi inserire il percorso, il nome e i parametri del programma da eseguire in questo box. Ci sono due pulsanti sulla destra. Se premi il primo, puoi scegliere il programma tramite un comodo pannello di richiesta. Se premi il secondo, si apre una finestra. E' mostrata una lista di brevi scritte. Ognuna inizia con un "%". Quando il programma viene eseguito ogni "%" viene rimpiazzato da ciò che rappresenta. Qui seguono alcuni esempi :

- Immagina di aver creato un pulsante con la funzione "Programma Esterno", con "C:Dir %sd" nel box, e l'opzione "Finestra di visualizzazione dei dati" attiva. "%sd" significa "cassetto sorgente". Quando premi il bottone, "%sd" è rimpiazzato dal cassetto sorgente attuale. Se è RAM:, Ordering eseguirà il comando "C:Dir RAM:".

- Ora vediamo qualcosa di più utile : come vedere un'archivio LhA.

Puoi associare al

filetype

"LHArc" la funzione "Programma Esterno" con

"C:LhA v "%dcf"" nel box, e l'opzione "Finestra di visualizzazione dei dati" attiva. %dcf significa "file selezionato" (tramite doppio-click, "double-clicked file"). Se premi due volte il file "Ordering.lha" nel cassetto "DH0:Archivio", Ordering eseguirà il comando : "C:LhA v "DH0:Archivio/Ordering.lha"". Nota bene che "%dcf" è posto fra virgolette. Ciò evita molti problemi se il percorso ha spazi al suo interno.

Ecco come estrarre un'archivio LhA : associa al

filetype

"LHArc" la

funzione "Programma Esterno" (puoi usare anche il tasto destro del mouse

se hai già associato un'azione a questo filetype), mettendo nel box la frase "C:LhA x "%dcf" "%dd"", e le opzioni "Finestra di visualizzazione dei dati" e "Rileggi il cassetto destinazione" attive. Immagina che il cassetto destinazione sia "RAM:". Se premi due volte sul file "Ordering.lha" nel cassetto "DH0:Archivio", Ordering eseguirà "C:LhA x "DH0:Archivio/Ordering.lha" "RAM:". Quando avrà finito, Ordering rileggerà il cassetto destinazione "RAM:" per aggiornarsi.

- E ora come creare un'archivio LhA : Crea un bottone o una voce

menu

con la funzione "Programma Esterno", poni "C:LhA -r a "%fr" "%ase ←
""

nel box e l'opzione "Finestra di visualizzazione dei dati" attiva. "%fr" significa "pannello selezione files" (file requester) e "%ase" significa "tutte le voci selezionate" (all selected entries). Immagina di selezionare i files "Disk.info" e "System.info" nel cassetto "DH0". Quando premi il pulsante che hai creato, si apre un pannello con il quale selezionare il nome del tuo archivio. Se hai selezionato il file "RAM:Test.lha", Ordering eseguirà il comando "C:LhA -r a "RAM:Test.lha" DH0:Disk.info DH0:System.info".

COMMENTO

Nessuno.

1.54 Stampa

Stampa

=====

FUNZIONE

Stampa i files selezionati.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

La destinazione di stampa può essere configurata tramite l'editor delle preferenze (Opzioni).

1.55 Stampa cassetto

Stampa cassetto

=====

FUNZIONE

Stampa i contenuti del cassetto, così come sono mostrati.

OPZIONI

Stampa etichetta del disco :

Se questa opzione é attiva, Ordering stamperà anche il percorso, il nome del disco e il suo spazio libero.

COMMENTO

La destinazione di stampa può essere configurata tramite l'editor delle preferenze (Opzioni).

1.56 Copia disco

Copia disco

=====

FUNZIONE

Copia un disco. Se l'opzione "Verifica" é attiva, ogni traccia scritta viene letta e confrontata con il buffer da scrivere. E' molto più lento, ma il disco sarà copiato perfettamente.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.57 Formatta dispositivo

Formatta dispositivo

=====

FUNZIONE

Formatta dischetti, dischi fissi...

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Il dispositivo viene formattato in sottofondo. Puoi continuare a usare Ordering, e puoi anche formattare un altro dispositivo (prova a farlo su un PC !).

1.58 Rinomina un dispositivo

Rinomina un dispositivo

=====

FUNZIONE

Permette di rinominare uno dei dispositivi presenti.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.59 Installa un disco

Installa un disco

=====

FUNZIONE

Permette di installare un bootblock sul disco. Puoi leggere un
BBM library
, per installare qualsiasi bootblock.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Nessuno.

1.60 Informazioni su Ordering

Informazioni su Ordering

=====

FUNZIONE

Mostra informazioni su Ordering e il suo autore (me). E il nome dello schermo pubblico

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Questa funzione non é molto utile... Dovresti piuttosto leggere le voci

Importante
,
Introduzione
e
Indirizzo dell'autore
.

1.61 Riduci a icona

Riduci a icona

=====

FUNZIONE

Chiude la finestra e lo schermo, poi apre una piccola finestra nello schermo del Workbench. Puoi uscire dal programma chiudendo la finestra o tornare allo schermo di Ordering premendo il tasto destro del mouse quando la finestra é attiva.

OPZIONI

Nessuna.

COMMENTO

Usare questa opzione permette di ridurre l'uso della memoria quando non hai immediata necessità di Ordering.

1.62 Rileggi preferenze

Rileggi preferenze

=====

FUNZIONE

Rilegge il file delle preferenze.

OPZIONI

Pannello di selezione files :

Serve per scegliere il file di preferenze da leggere. Se questa opzione non è attiva, Ordering legge il file "ENVARC:Ordering.prefs".
Nota : questa funzione é disponibile solo in presenza della libreria reqtools

COMMENTO

Questa opzione è molto utile per creare le Tue preferenze. Ogni volta che salvi le preferenze nell'
editor delle preferenze
dovresti chiamarla.

Attenzione : ogni parametro viene azzerato. selezioni e buffers compresi.

1.63 Esci

Esci

====

FUNZIONE

Esci da Ordering.

OPZIONI

Conferma :

Il programma chiede se vuoi veramente uscire.

COMMENTO

Non dimenticare di creare un
bottone
o un
menu
per uscire.

1.64 BBM libraries

BBM libraries

=====

Un file BBM library é un file creato dal Bootblock Manager (BBM), il quale contiene diversi bootblocks. Così puoi installare i bootblocks che preferisci sui tuoi dischi.

1.65 Indirizzo dell'autore

Indirizzo dell'autore
=====

Se ti piace Ordering, se lo usi, o se hai qualsiasi cosa da dirmi, spediscimi una cartolina (puoi anche mandarmi qualcos'altro (\$)). Mi puoi reperire a questo indirizzo :

Julien Torrès
245 boulevard Michelet
bât. C
13009 Marseille
FRANCE

Se hai qualsiasi idea, suggerimento, se trovi degli errori, o se hai problemi, contattami pure (mi piacciono le cartoline).

1.66 Ringraziamenti

Ringraziamenti
=====

Voglio ringraziare le seguenti persone :

- Sylvain Rougier e Pierre Carrette per la whatis.library.
 - Nico François per la reqtools.library e la powerpacker.library.
 - Magnus Holmgren per l'aiuto e la reqtools.library.
 - Stefan Becker per l'aiuto che mi ha dato.
 - Ulf Bertilsson per i suggerimenti e per le traduzioni in Norvegese e Svedese
 - Luca Carminati per le idee, per le icone in stile MagicWB, per tutti i bug-reports, e per le traduzioni le localizzazioni in Italiano.
 - Ruggero Furlanetto per la traduzione in Italiano del manuale.
 - Claus Nyhus Christensen per i consigli e la traduzione in Danese.
 - Marek Derkacz per la traduzione in Polacco
 - Frédéric Calendini per i consigli.
-

- Olivier Dartois per l'aiuto, i suggerimenti, e il supporto morale.
- Alexandre Granvaud per l'aiuto, i suggerimenti, per aver scritto una (piccola) parte di questa documentazione, e per lo script di installazione.
- Christophe Laratte per l'aiuto, alcuni trucchi e suggerimenti, per la sua autorizzazione a usare le librerie BBM, e per aver scritto una parte di questa documentazione.
- Tutte le persone che mi hanno incoraggiato.
- Tu, se mi scrivi.

1.67 Storia

Storia

=====

- Versione 1.01 (11.04.95) : prima versione distribuita.
 - Versione 1.02 (15.06.95) : sistemati alcuni errori, alcuni cambiamenti nell'editor delle preferenze, documentazione completata.
 - Versione 1.03 (28.06.95) : la funzione Data é stata migliorata. Aggiunti "%ps" e "%sr" per la funzione Programma Esterno. Sistemato un piccolo errore nell'editor delle preferenze. Migliorato il visualizzatore di testi.
 - Versione 1.04 (19.07.95) : Sistemato un errore nel visualizzatore di testi. Migliorate le funzioni Esci, Rileggi preferenze e Riduci a icona. Supporto per argomenti e tooltypes. Aggiunta la funzione "Usa colori Workbench" nell'editor delle preferenze (Schermo). Sistemati
-

altri piccoli errori. Ora Ordering riconosce i cataloghi tramite un modo interno (vedi

Filetypes
).

- Versione 1.05 (14.09.95) : Sistemato un errore nel movimento del puntatore quando si apriva una finestra. Migliore gestione dei tasti funzione. Sistemato un errore nella definizione dei tasti funzione (

bottoni
). Apertura degli schermi migliorata. Documentazione inglese corretta. Il pannello dei bottoni può essere messo tra le finestre. Sistemato un errore nella funzione
Rileggi preferenze
.

- Versione 1.06 (09.03.96) : funzione
Rinomina
migliorata. Creazione
di tasti-funzione migliorata (pulsanti). Aggiustati alcuni errori. Migliore gestione dei tasti. Ora si può scegliere la posizione dei percorsi. Aggiunta l'opzione "Scorrimento immediato" alla funzione

Leggi
.

- Versione 1.07 (29.08.96) : selezione delle finestre e dei cassettei migliorata. Aggiunta la possibilità di uscire dalla funzione

Mostra

immagine ILBM
premendo il tasto sinistro del mouse. Aggiunto lo scorrimento orizzontale nel visualizzatore di testi
. Traduzioni: Danese, Italiano e Norvegese. Migliorato lo script d'installazione. Aggiustato un errore nella funzione
Cancella
. Aggiustato un errore nella lettura dei cassettei. Migliorata la documentazione. Rimosso un errore nel visualiz-

zatore di immagini
allargato il gadget ciclico nella funzione
Rinomina

un dispositivo
. Migliorata la funzione
Versione
. Rimosso un errore
nella funzione di ricerca nel testo. Icone in stile MagicWB.

- Versione 1.08 (20.10.96) : rimosso un errore nel processo di formattazione dei dispositivi e nello scorrimento dei percorsi, rimossi un paio di problemi nella funzione

Clona
e uno nella funzione

Rinomina
 (rinomina anche l'icona). Rimosso un errore nel visualizzatore di testi
 (scorrimento immediato e visualizzazione dell'ultima linea). La ← funzione di visualizzazione di immagini può ora mostrare la prima immagine di una animazione. Aggiunta la possibilità di uscire da una sequenza di immagini premendo ESC. Apertura degli schermi migliorata. Traduzione in Svedese. Corretta la localizzazione in Italiano.

- Versione 1.09 (18.12.96) : rimosso un errore nella funzione di

Lettura in Esadecimale
 . Migliorato e aggiustato lo scorrimento nelle funzioni:
 Scegli il buffer
 e
 Pulisci il buffer
 .

- Versione 1.10 (26.01.97) : rimosso un errore nella funzione Clona
 .

Documentazione in Inglese corretta.

- Versione 1.11 (13.01.98) : rimosso un errore nella ricerca indietro del

visualizzatore di testi
 . Corretti alcuni errori e migliorata la funzione di ricerca del visualizzatore di testi , nonchè aggiunta l'opzione "Trova tutte le ricorrenze". Monitor della memoria libera migliorato. Migliorato il supporto per la scheda video CyberGraphics nel

visualizzatore di immagini
 . Rimosso un errore nella funzione Copia Disco
 .

Rimosso un errore nelle funzioni:

Copia
 ,
 Sposta
 e
 Clona
 . Corretto un errore nella gestione delle scorciatoie da tastiera. Funzione Azione

migliorata. Il visualizzatore di testi adesso riconosce i files IFF-FTXT. Aggiunti "%fse" e "%rfse" e rimossi tre errori nella funzione Programma

Esterno

- . Rimosso un errore nella funzione Rinomina un dispositivo
 - .
 - Traduzione in Polacco dei cataloghi.
 - Versione 1.12 (09.05.98) : corretto un errore nella funzione
 - Copia
 - . Corretto un errore nel riconoscimento dei filetypes. Corretto un errore nella funzione
 - Cancella
 - . Le funzioni
 - Memorizza selezioni
 - e
 - Ripristina selezioni
 - sono state interamente riscritte. Aggiunta la possibilità di stampare un file in esadecimale nel visualizzatore di testi
 - .
 - Corretto un errore nella funzione
 - Cerca files
 - . Migliore gestione del mouse durante lo scorrimento. Traduzione in Polacco. Funzione
 - Mostra
 - font
 - leggermente migliorata.
 - Versione 1.13 (24.06.98) : rimosso un errore nella funzione
 - Sposta
 - . Configurazione di default migliorata.
-